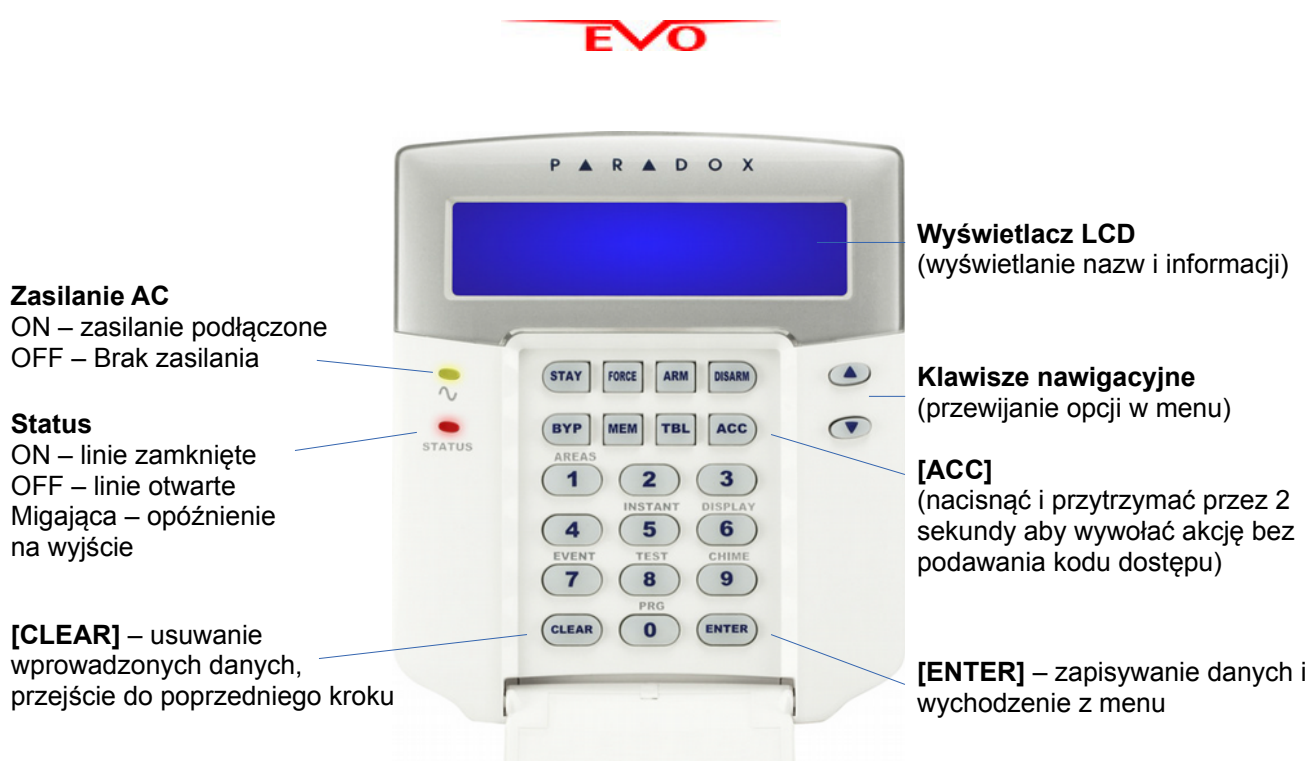


# K641+ manipulator LCD

## Skrócona instrukcja użytkownika



## Uzbrojenie systemu

Aby uzbroić system:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]** a następnie:

Nacisnąć **[ARM]** aby uzbroić w trybie normalnym.  
(Uzbrojenie systemu gdy wszystkie linie są zamknięte)

Nacisnąć **[FORCE]** aby uzbroić w trybie wymuszenia.  
(Uzbrojenie systemu z otwartymi liniami alarmowymi)

Nacisnąć **[STAY]** aby uzbroić w trybie obwodowym.  
(Uzbrojenie części systemu umożliwiające pozostanie w niechronionej części obiektu)

Nacisnąć **[5]** aby uzbroić w trybie natychmiastowym.  
(Uzbrojenie w trybie obwodowym z natychmiastowym alarmowaniem otwarcia linii niezależnie od jej typu)

2. Wybrać partycję która ma być uzbrojona lub nacisnąć **[0]** aby wybrać wszystkie partycje.

## Rozbrojenie systemu

Aby rozbroić system przy wejściu do obiektu:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wybrać partycję jeśli to konieczne.

Aby rozbroić system uzbrojony w trybie obwodowym:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Nacisnąć **[DISARM]**.
3. Wybrać partycję jeśli to konieczne.

## Alarmy Panic

Aby uruchomić alarm Panic generując głośny lub cichy sygnał dźwiękowy oraz wysłać informację do stacji monitoringu należy jednocześnie nacisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy podane poniżej klawisze:

Panic 1: klawisze **[1]** i **[3]**

Panic 2: klawisze **[4]** i **[6]**

Panic 3: klawisze **[7]** i **[9]**

## Pamięć alarmów

Aby wyświetlić alarmy które wystąpiły podczas ostatniego uzbrojenia systemu należy:

1. Nacisnąć klawisz **[MEM]**. Wszystkie linie z których był wygenerowany alarm podczas ostatniego uzbrojenia systemu będą wyświetlały się na wyświetlaczu LCD. Użyć klawiszy nawigacyjnych aby wyświetlać kolejne linie.
2. Nacisnąć **[CLEAR]** aby wyjść.

## Wyświetlanie usterek

Jeśli w systemie wystąpi usterka to manipulator wyświetli odpowiednia informację na wyświetlaczu LCD. Aby wyświetlić informacje o usterekach:

1. Nacisnąć klawisz **[TBL]**.
2. Odpowiednie informacje zostaną wyświetlone na wyświetlaczu.
3. Należy skontaktować się z instalatorem systemu w celu naprawy wszelkich usterek.
4. Nacisnąć klawisz **[CLEAR]** aby wyjść.

## Pomijanie linii

Linia która jest pominięta nie będzie uzbrajana mimo iż partycja do której jest przypisana może zostać uzbrojona. Aby pominąć linie:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Nacisnąć klawisz **[BYP]**.
3. Wybrać linię która ma zostać pominięta podając jej numer np.: dla linii 3 wprowadzić 003.
4. Nacisnąć klawisz **[ENTER]**.

## Ustawienia daty i czasu

Aby zmienić datę i czas należy:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Nacisnąć klawisz **[TBL]** a następnie **[8]**.
3. Używać klawiszy **[▲]** aby ustawić się na odpowiedniej pozycji.
4. Nacisnąć klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść.

## Programowanie użytkowników

Aby zaprogramować kody użytkowników należy posłużyć się kodem Użytkownika Głównego [001].  
Domyślny kod użytkownika głównego to: 1234

Poniżej procedura tworzenia/modyfikacji kodów i ustawień użytkowników.

1. Wprowadzić kod Użytkownika Głównego (domyślnie: 1234).
2. Nacisnąć **[0]** a następnie **[ACC]** aby przejść do trybu programowania użytkowników.
3. Wprowadzić numer użytkownika (w formacie 3-cyfrowym np.: 001)
4. Wprowadzić kod dla użytkownika
5. Wybrać *opcje użytkownika* (patrz tabela 1) poprzez naciśnięcie odpowiedniego klawisza odpowiadającego danej opcji. Nacisnąć **[▲]** aby zapisać i przejść do kolejnego kroku.
6. Wybrać *partycje* które użytkownik będzie mógł obsługiwać poprzez naciśnięcie odpowiedniego klawisza odpowiadającego danej partycji. Nacisnąć **[▲]** aby zapisać i przejść do kolejnego kroku.
7. Wybrać odpowiedni *poziom i terminarz dostępu* w przypadku korzystania z funkcji kontroli dostępu. Wprowadzić odpowiednie cyfry odpowiadające poziomom i terminarzom dostępu. Funkcja kontroli dostępu musi być zaprogramowana przez instalatora (domyślnie wyłączona). Nacisnąć **[▲]** aby zapisać i przejść do kolejnego kroku.
8. Wybrać opcje kontroli dostępu jeśli jest zaprogramowana przez instalatora. Patrz instrukcja instalacji systemu. Nacisnąć **[▲]** aby zapisać i przejść do kolejnego kroku.
9. Przypisanie *karty kontroli* dostępu do użytkownika. Wprowadzić numer seryjny karty lub przyłożyć kartę do czytnika w manipulatorze (tylko K641R). Nacisnąć **[▲]** aby poruszać się po kolejnych cyfrach i przejść do kolejnego kroku.
10. Przypisanie *pilota zdalnego sterowania* do użytkownika. Wprowadzić numer seryjny pilota lub dwukrotnie nacisnąć dowolny klawisz na pilocie. System musi posiadać możliwość obsługi pilotów. Nacisnąć **[▲]** aby poruszać się po kolejnych cyfrach i przejść do kolejnego kroku.
11. *Nazwa użytkownika*. Wprowadzić nazwę użytkownika jaka będzie wyświetlana w systemie. Wprowadzanie liter zgodnie z opisem w tabeli 2.
12. Nacisnąć **[ENTER]** lub **[▲]** aby zapisać zmiany i przejść do programowania kolejnego użytkownika.

Opcje użytkownika określają np.: tryby w jakich użytkownik może uzbrajać lub rozbrajać partycję, do której partycji jest przypisany, czy posiada prawa administratora. Bez względu na te ustawienia wszyscy użytkownicy mogą używać normalnego uzbrojenia w przydzielonych im partycjach a także będą mogli rozbrajać przydzielone im partycje za wyjątkiem tych użytkowników, którzy mają włączoną opcję „Tylko uzbrajanie”. Wyfuszczonym drukiem podane opcje domyślne.

Opcje użytkownika		Opis	
[1]	[2]	Prawa administratora (Master)	
OFF	OFF	Wyłączona	Użytkownik nie ma możliwości tworzenia i modyfikowania kodów dostępu.
ON	OFF	Włączona – tylko kod i etykiety	Użytkownik może tworzyć nowe kody dostępu z wartościami domyślnymi, może programować kody i etykiety nowych użytkowników.
ON	ON	Włączona – pełne uprawnienia	Użytkownik może tworzyć i edytować kody dostępu, programować opcje, przypisywać do partycji (tylko do tych do których jest przypisany), funkcje kontroli dostępu, kody itp.
[3]		Uzbrajanie pod przymusem	Przy włączonej opcji kod dostępu może uzbroić i rozbroić partycje i wysłać cichy alarm do centrum monitoringu. Ta funkcja musi być zaprogramowana przez instalatora.
[4]		Możliwość pomijania linii (BYP)	Użytkownik może programować pomijanie linii alarmowych
[5]		Tylko uzbrajanie	Użytkownik może tylko uzbroić przypisane partycje bez możliwości ich rozbrojenia.
[6]		Uzbrojenie w trybie STAY i INSTANT	Użytkownik może uzbrajać przypisane partycje w trybie STAY (obwodowym) i INSTANT (natychmiastowym).
[7]		Uzbrojenie FORCE	Użytkownik może uzbrajać przypisane partycje w trybie wymuszonym (FORCE), czyli z otwartymi liniami.
[8]		Dostęp do partycji manipulatora lub użytkownika	Opcja [8] = ON - Użytkownik ma dostęp do wszystkich partycji do których został przypisany, niezależnie od tego, jakie partycje obsługuje manipulator. Opcja [8] = OFF - Użytkownik ma dostęp do partycji do których jest przypisany i do których przypisany jest manipulator.

## Wprowadzanie liter i cyfr

Klawisz	Funkcja	Opis
[STAY]	Wstawienie spacji	Wstawienie spacji w miejsce kursora
[FORCE]	Usunięcie znaku	Usunięcie znaku znajdującego się w miejscu kursora
[ARM]	Usunięcie znaków do końca linii	Usunięcie wszystkich znaków znajdujących się od kursora do końca linii
[DISARM]	Numeryczne lub alfanumeryczne	Przełączenie między znakami numerycznymi i alfanumerycznymi i odwrotnie (patrz tabela poniżej)
[BYP]	Małe lub duże litery	Przełączenie między małymi i dużymi literami i odwrotnie
[MEM]	Specjalne znaki	Wstawienie specjalnego znaku. Po wciśnięciu klawisza [MEM], kursor zamieni się w migający kwadrat, w którego miejsce należy wpisać 3-cyfrowy numer odpowiadający żadanemu znakowi (patrz tabela poniżej) więcej informacji o znakach specjalnych znajduje się w oddzielnej instrukcji dostępnej u dystrybutora. Polskie znaki specjalne: od 001 do 007.

Klawisz	Numeryczne		Alfanumeryczne	
	Nacisnąć zero razy	Nacisnąć raz	Nacisnąć dwa razy	Nacisnąć trzy razy
[0]	0	-	-	-
[1]	1	A	B	C
[2]	2	D	E	F
[3]	3	G	H	I
[4]	4	J	K	L
[5]	5	M	N	O
[6]	6	P	Q	R
[7]	7	S	T	U
[8]	8	V	W	X
[9]	9	Y	Z	

## Wyświetlanie historii zdarzeń

Aby wyświetlić historię zdarzeń należy:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Nacisnąć klawisz **[7]**.
3. Wybrać partycję z której wyświetlone mają być zdarzenia jeśli użytkownik ma dostęp do kilku partycji.
4. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby przewijać zdarzenia.
5. Nacisnąć klawisz **[CLEAR]** aby wyjść.

## Ustawienia manipulatora

Aby wejść w menu ustawień manipulatora należy:

1. Wprowadzić **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Nacisnąć klawisz **[6]**.
3. Nacisnąć klawisz **[1]** aby zmienić szybkość przewijania komunikatów. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby ustawić odpowiednią wartość.
4. Nacisnąć klawisz **[2]** aby zmienić intensywność podświetlenia. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby ustawić odpowiednią wartość.
5. Nacisnąć klawisz **[3]** aby zmienić kontrast. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby ustawić odpowiednią wartość.
6. Nacisnąć klawisz **[4]** aby wyciszyć dźwięki manipulatora. Użyć klawisza **[ACC]** aby włączyć/wyłączyć wyciszenie.
7. Nacisnąć klawisz **[5]** aby zmienić intensywność podświetlenia po wygaszeniu. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby ustawić odpowiednią wartość.
8. Nacisnąć klawisz **[6]** aby zmienić czas po jakim nastąpi wygaszenie [sekundy]. Używać klawiszy **[▲]** **[▼]** aby ustawić odpowiednią wartość.
9. Nacisnąć klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść lub **[CLEAR]** aby wyjść bez zapisywania.